



## **РЕЗЮМЕ НА ИНОВАЦИЯТА**

**за ПГТ „Проф. д-р Асен Златаров“,**

**населено място Варна,**

**община Варна,**

**код по НЕИСПУО 403534,**

**ОБЛАСТ ВАРНА**

**Начало на предложената иновация 2024/2025 учебна година**

**Край на дейностите на предложената иновация 2027/2028 учебна година**

### **1. Мотиви за предложената иновация, свързани с обективни данни и анализи на състоянието и елементите на училищния живот:**

Усвояване на ключови умения, необходими за успешното бъдещо развитие на учениците - развиване на уменията за общуване, езикова култура, обмяна на ресурси, добри практики, полезни съвременни дигитални инструменти и осъзнато използване на потенциала на глобалната компютърна мрежа;

### **2. Цел на иновацията:**

Мотивация за учене, усвояване на специфични знания и умения за използване на потенциала на дигиталните приложения чрез изграждане на взаимовръзка в обучението по избраната професия;

### **3. Кратко описание на иновативния процес и иновацията за определения в проекта период:**

Фокусът на иновацията е върху развиване и умения в учениците за дигитално предприемачество и медийна грамотност. С развитие на технологии като изкуствен интелект, качествено дигитално съдържание може да бъде неразделна част от образователния процес чрез използване на социални мрежи извън класната стая.

Иновацията ще създаде възможности и за персонализиране на обучението. Подобно на начина, по който Netflix и Amazon препоръчват медийно съдържание на своите потребители на базата на техните интереси, може да се таргетира конкретен учебен материал спрямо индивидуалните нужди на учениците.

В рамките на иновацията ще включим един клас – 26 /двадесет и шест/ ученици, част от родителите и осем учители. Предвиждаме възможност за мултиплициране и разширяване на предвидените дейности и в други класове, както и възможност за разширяване на учебното съдържание, включено в проекта;

### **4. План за изпълнението за учебната 2024/2025 г. :**

Планираните дейности през учебната 2024 - 2025 г. включват участие в училищни конкурси и състезания. Провеждане на тематични часове за усвояване на знания за използване на



различни дигитални инструменти, изкуствен интелект, умения за създаване на образователни кампании, управление на онлайн присъствие, анализ на данни и интегриране на съвременни технологии в образователния процес;

**5. Възможност за разширяване на обхвата на иновативния процес:**

Интегриране на иновативни практики в други учебни часове и по други предмети. Създаване на виртуални уроци, уебинари и образователни ресурси;

**6. Възможност за мултиплициране на училищния опит и добрите практики:**

Сътрудничество и обмяна на добри практики с образователни институции и бизнес партньори.

**7. Информация за учениците, включени в иновативния процес:**

IX<sup>A</sup> клас – 26 ученици професия „Хотелиер“; Специалност: „Организация на хотелиерството“;

**9. Информация за квалификацията на учителите, включени в иновативния процес:**

Педагогическите специалисти, включени в иновативния процес, които вземат пряко участие през времето на изпълнението му са осем учители по общообразователни и специални дисциплини. Участвали са в квалификации, насочени към овладяване на нови умения за промяна на учебната среда;

**12. Информация за научни данни и доказателства, свързани с ефективната приложимост на предложените иновации –**

Европейската комисия се стреми да модернизира образованието и обучението чрез финансиране на научни изследвания и иновации и насърчаване на цифровите технологии, използвани за учене.;

**13. Описание на целите и идеите, свързани с личностното, интелектуалното и емоционалното развитие на учениците:**

Насърчаване на цифровата грамотност и борба с дезинформацията чрез образование и обучение. Активно участие на учениците в образователния процес и изграждане на умения, които са приложими в реалния живот;

**14. Длъжностно лице от училището, за контакт:**

Василев - тел. 0878/903 078; понеделник – петък 10.00 - 17.00 ч.